|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Voornaam:  Naam: | Klas:  Datum: | Hogeschool UCLL (@hogeschoolUCLL) / X |

**Cluedospel derde jaar**

# Situering

Doorheen dit schooljaar voeren we een moordonderzoek. We zullen na elk hoofdstuk in je handboek een raadsel oplossen om zo een stap dichter bij de waarheid te komen.

# Afbeelding met patroon, tekst, steek, kruiswoordpuzzel Automatisch gegenereerde beschrijvingOpdracht

1. Ga naar

<https://www.bookwidgets.com/play/N35JeDFF-iQAE9dNqmgAAA/6E44G6K/cluedospel-derd?teacher_id=6268783509372928>

1. Volg de verschillende stappen in de bookwidgets. Je leerkracht zal je zeggen welke moordspellen je elke sessie kan oplossen. Maak indien nodig gebruik van de cluedobox die je ter beschikking krijgt.
2. Vul doorheen het spel onderstaande tabel aan met welke persoon, plaats delict en witte poeder dat je elimineert.

|  |  |
| --- | --- |
| Moordspel | Eliminatie |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |
| 7 |  |
| 8 |  |
| 9 |  |
| 10 |  |
| 11 |  |
| 12 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 13 |  |
| 14 |  |
| 15 |  |
| 16 |  |
| 17 |  |
| 18 |  |

1. Vul in.

|  |  |
| --- | --- |
| Moordenaar: |  |
| Plaats delict: |  |
| Witte poeder: |  |

# Wat geef je af?

Na het spelen van het spel geef je per groep dit invulblad af aan je leerkracht.

# Hoe wordt je geëvalueerd?

Je wordt permanent geëvalueerd. Dit wil zeggen dat je doorheen de lessen geëvalueerd wordt aan de hand van dezelfde doelenmatrix als in het labo.