

STAP 1 - surf naar www.bookwidgets.com

Log in met jouw gegevens: e-mail en wachtwoord

STAP 2 - kies een widget

Maak nieuwe widget

Toetsen & oefenen

Les-evaluatie Stel je leerlingen 2 vragen over de les van vandaag. Zo krijg je meteen feedback van de leerlingen over je les.	Flashkaarten Het klassieke zelfstudie-hulpmiddel: een vraag op een kant, het antwoord op de andere.	Quiz Maak een quiz of een toets, en kies uit meer dan 25 verschillende interactieve vraagvormen.
Gesplitst whiteboard Combinatie van een opgegeven tekst, en een whiteboard waar leerlingen kunnen tekenen.	Gesplitst werkblad Combineer een werkblad met een tekst om bv. lees oefeningen te maken.	Tijdslijn Plaats gebeurtenissen op een tijdslijn. Laat leerlingen de gebeurtenissen in de correcte volgorde slepen of laat ze de tijdslijn verder aanvullen.
WebQuest Bundel jouw widgets en creëer een volwaardige digitale les.	Whiteboard Maak tekeningen of notities.	Werkblad Maak een werkblad en kies uit meer dan 25 vraagvormen. Deze widget lijkt erg op de quiz, maar heeft een andere layout.

Spelletjes

Bingokaart Geef elke leerling een door elkaar geschudde kaart met woorden. Lees woorden of definities voor totdat iemand "Bingo!" roept.	Kruiswoordraadsel Test je leerlingen op een leuke manier door een kruiswoordraadsel automatisch te laten genereren uit jouw woordenlijst en beschrijvingen.	Galje Het klassieke spel met een hangman (of sneeuwman), waar jij de woorden van voorziet.
Legpuzzel Een klassieke legpuzzel	Memory Maak paren die leerlingen moeten koppelen en onthouden. Gebruik tekst en/of afbeeldingen.	Mindmap Leerlingen maken een mindmap over een bepaald onderwerp als herhaling of brainstorm.
Paren maken Laat leerlingen kaarten zoeken die samen horen. Paren kunnen uit tekst en afbeeldingen bestaan	Slotmachine Toon willekeurige getallen, woorden, of beelden.	Zoek Het Verschil Geef twee afbeeldingen en duid de verschillen aan. Leerlingen zoeken de verschillen.
Woordzoeker Geef een lijst van woorden, en er wordt automatisch een woordzoeker-puzzel gemaakt.		

LEGPUIZZEL

STAP 3 - pas de instellingen (waar nodig) aan

Volgende instellingen zijn noodzakelijk:

- Titel
- Horizontale stukken
- Verticale stukken
- Pas eventueel het beloningswoord aan

Algemeen Bekijk Delen Sluiten ⚙

Titel
Legpuzzel

Afbeelding
+ -

Horizontale stukken
4

Verticale stukken
3

Beloningswoord
Gefeliciteerd!

Geluidsfragment beloning
+ -
Als je de widget in iBooks wil gebruiken, gebruik een .m4a audio bestand met AAC encoding.
 Toon hint
Sta leerlingen toe om een voorvertoning van de voltooide puzzel te zien.

Instructies ▾

Antwoorden opslaan en laden ▾

Voeg hier de afbeelding toe om jouw legpuzzel aan te maken.

STAP 4 - maak je widget klaar om te delen

Bekijk **Delen** Sluiten ⚙

Deel 'Vaderdag'

Deel deze widget met je leerlingen door hen de onderstaande link te sturen.

https://iQAEVo7yQgAAA/CDFJ7CQ/vaderdag?teacher_id=6393085629038592

Verzend resultaten naar mij

Zend naar Google Classroom

Toon QR-code

Toon leraarlink

E-mail

ABCD Toon korte code

Kies voor "Toon QR-code".

STAP 5 - kopieer de QR-code naar het werkblad of druk de QR-code af

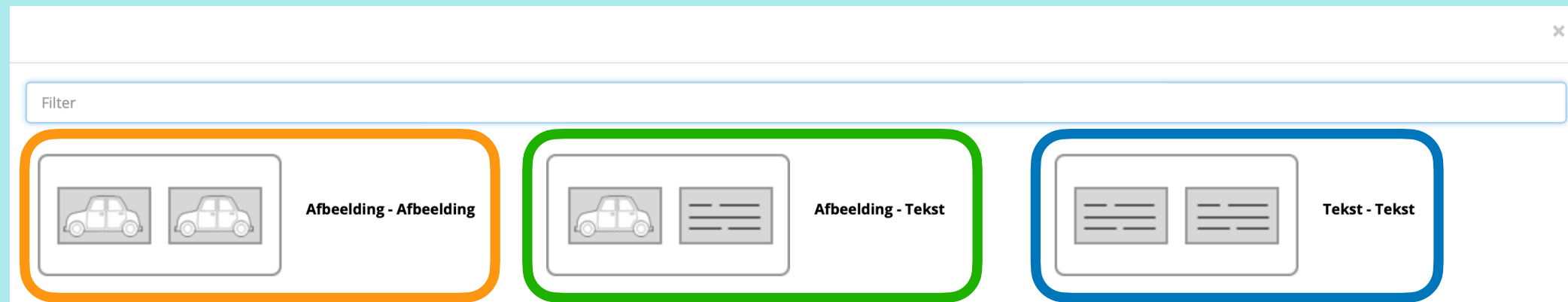
Antwoorden opslaan en laden ▾

Sla antwoorden op bij het verlaten van de widget
Indien opgeslagen worden antwoorden automatisch geladen de volgende keer dat de widget wordt geopend.

Zorg ervoor dat het vak 'sla antwoorden op bij het verlaten van de widget' uitgevinkt is.

MEMORY

herhaal **STAP 4** - maak je widget klaar om te delen [Bekijk](#) [Delen](#) [Sluiten](#) 



Je 3 keuzes:

- afbeelding en afbeelding
- afbeelding en tekst
- tekst en tekst



AFBEELDING - AFBEELDING

Afbeelding eerste kaart

+ ▾

Afbeelding tweede kaart

+ ▾

Laat dit leeg als je dezelfde afbeelding als hierboven wilt gebruiken.

Voeg hier de afbeeldingen toe om een paar aan te maken.

herhaal **STAP 5** - kopieer de QR-code naar het werkblad of druk de QR-code af

AFBEELDING - TEKST

Tekst eerste kaart

Wil je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Afbeelding tweede kaart

+ ▾

Voeg hier één tekst- en één afbeeldingskaart toe om een paar aan te maken.

TEKST - TEKST

Tekst eerste kaart

Wil je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Tekst tweede kaart

Wil je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Voeg hier twee tekstkaarten toe om een paar aan te maken.

Algemeen [Bekijk](#) [Delen](#) [Sluiten](#)

Maak kaartparen onder het 'Paren' tabblad. Kies tussen afbeeldingen, tekst, of beide voor elk paar. Laat leerlingen paren zoeken zoals bv. wiskundige uitdrukkingen en hun oplossingen, woorden en hun vertaling, termen en hun definities,...

Titel
Paren maken

Afbeeldingsgrootte
Bevat volledige afbeelding, behoud afbeeldingsverhoudingen

Tekstgrootte automatisch aanpassen
Tekst zal automatisch groter/kleiner gemaakt worden om in een kaart te passen. Dit geldt niet voor formules.

Toon gecombineerde kaartenparen
Gebruik kleuren en symbolen

Beloningswoord
Gefeliciteerd!

Geluidsfragment beloning
+ -
Als je de widget in iBooks wil gebruiken, gebruik een .m4a audio bestand met AAC encoding.

Instructies -

Delen toestaan -

Downloaden toestaan - Nee

Antwoorden opslaan en laden -

Spraakopties -

Deel 'Vaderdag'

Deel deze widget met je leerlingen door hen de onderstaande link te sturen.

`i-iQAEVo7yQgAAA/CDfJ7CQ/vaderdag?teacher_id=6393085629038592`

Verzend resultaten naar mij

[Zend naar Google Classroom](#) [Toon QR-code](#) [Toon leraarlink](#) [E-mail](#) [ABCD](#) [Toon korte code](#)

herhaal **STAP 5** - kopieer de QR-code naar het werkblad of druk de QR-code af

Delen toestaan
Toont een deeknop die leerlingen toelaat hun antwoorden te e-mailen.

Sla antwoorden op bij het verlaten van de widget
Indien opgeslagen worden antwoorden automatisch geladen de volgende keer dat de widget wordt geopend.

Paren maken.

Filter

Afbeelding - Afbeelding **Afbeelding - Tekst** **Tekst - Tekst**

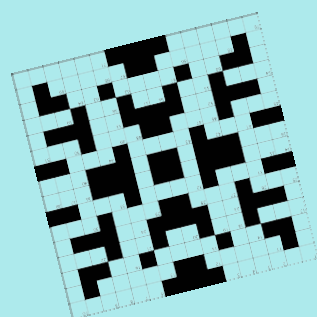
Keuze uit dezelfde combinaties als bij memory.

Rapportering.

➔ **NAAM LEERLING**

Zichtbaar

Wijzigbaar



KRUISWOORDRAADSEL

STAP 1.

Geef jouw kruiswoordraadsel een titel.

Titel

Kruiswoordraadsel

Woorden

Vul een woord in	Vul een omschrijving in...	✕
Woord toevoegen		
Genereer puzzel		

vul in de linkerkolom de woorden in uit het kruiswoordraadsel.

In de rechterkolom voeg je een omschrijving van het woord in.

Eens alle woorden en beschrijvingen zijn ingegeven kan je het kruiswoordraadsel genereren.

Dit kan enkele ogenblikken duren.

STAP 2.

Grootte kruiswoordraadsel ^

Maximale breedte

32

Het standaardformaat (32) past op een scherm. Bredere kruiswoordraadsels moeten geslept worden.

Maximale hoogte

22

Het standaardformaat (22) past op een scherm. Hogere kruiswoordraadsels moeten geslept worden.

Hier kan je de grootte (breedte en hoogte) van het kruiswoordraadsel bepalen.

Verbetering ^

Verbetering

Kleur de correcte/foute letters zodra de leerling klaar is

Verbetering zal getoond worden als alle letters ingevuld zijn.

Stel hier de opties in m.b.t. de verbetering van het kruiswoordraadsel.

STAP 3.

Leerlingen kunnen hun antwoorden sturen naar de leerkracht om te laten verbeteren, punten te krijgen of om feedback te ontvangen. [Meer info.](#)

Leerling kan antwoorden indienen
Schakel dit in indien je de leerlingen de mogelijkheid wilt geven om hun werk naar de leerkracht te sturen.

De leerling mag maar één keer antwoorden indienen
Dit werkt alleen als widgets in een leersysteem worden gedeeld en antwoorden opslaan en laden aanstaat.

Indieningsformulier ^

E-mailopties ^

Examenmodus ^ Nee

Vink de volgende vakjes aan:

- Leerling kan antwoorden indienen.

- Naam leerling zichtbaar en wijzigbaar (zie indieningsformulier).

herhaal **STAP 4** - maak je widget klaar om te delen [Bekijk](#) [Delen](#) [Sluiten](#)

Deel 'Vaderdag'

Deel deze widget met je leerlingen door hen de onderstaande link te sturen.

iQAEVo7yQgAAA/CDFJ7CQ/vaderdag?teacher_id=6393085629038592

Verzend resultaten naar mij

Zend naar Google Classroom
 Toon QR-code
 Toon leraarlink
 E-mail
 Toon korte code

herhaal **STAP 5** - kopieer de QR-code naar het werkblad of druk de QR-code af

QUIZ

Voeg vragen toe...

Je kan kiezen uit 36 interactieve vraagvormen.

Ik licht er een aantal toe.




Invulvraag

Vul de blanco delen van de gegeven zin in


Voeg jouw vraagstelling in.

Voeg jouw tekst toe. Plaats dubbele haakjes voor en achter woorden die door leerlingen dienen ingevuld te worden, vb. <<paardje>>



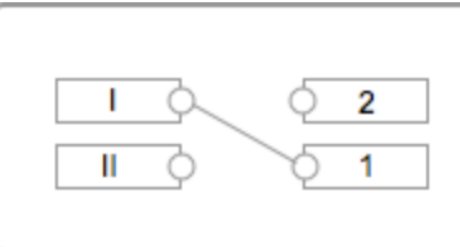
Tekst-meerkeuzevraag

Kies een antwoord uit de lijst van mogelijke antwoorden



Woorden in zin slepen

Sleep de gegeven woorden naar de correcte plaats in de gegeven zin



Woord-woord combinatievraag

Teken lijnen tussen woorden of zinnen en overeenkomstige woorden of zinnen

Typ jouw vraag.

Geef de combinatieparen afzonderlijk in:

- woord - woord
- woord - afbeelding
- afbeelding - afbeelding

Vink de volgende vakjes aan:

- Leerling kan antwoorden indienen.
- Naam leerling zichtbaar en wijzigbaar (zie indieningsformulier).

Vraag [Schakel over naar opgemaakte tekst](#)

Wij je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Antwoorden

Vul antwoord in

Geef de mogelijke antwoorden, en duid het correcte antwoord aan

Typ jouw vraag.

Geef de verschillende antwoordmogelijkheden in. Vink het juiste antwoord aan.

Vraag [Schakel over naar opgemaakte tekst](#)

Wij je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Tekst [Schakel over naar opgemaakte tekst](#)

Afleidings

Om de oefening moeilijker te maken kan je extra woorden opgeven die de leerling bovenaan moet laten staan. Plaats elk woord op een aparte regel.

Voeg jouw vraagstelling in.

Voeg jouw tekst toe.

Ook hier maak je gebruik van dubbele haakjes om de woorden aan te geven die in de oefening moeten geslept worden, vb. <<februari>>.

Bij 'afleidings' kan je extra woorden toevoegen. Deze woorden dienen niet geslept te worden naar de zinnen.

Vraag [Schakel over naar opgemaakte tekst](#)

Wij je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Geef paren van woorden en/of zinnen op. Om een afleider toe te voegen laat je de linker- of rechterkant leeg.

Links

Dit woord of deze zin verschijnt in de linkerkolom. Laat leeg om een afleider in de rechterkolom te plaatsen.

Rechts

Dit woord of deze zin verschijnt in de rechterkolom. Laat dit leeg om een afleidingswoord toe te voegen.

Voeg toe

Vraag [Schakel over naar opgemaakte tekst](#)

Wij je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Tekst [Schakel over naar opgemaakte tekst](#)

Omring de woorden die je wilt weglaten met dubbele haakjes, bv. <<het correcte antwoord>>

Vergelijk

- Hoofdlettergevoelig
- Hoofdletterongevoelig
- Hoofdlettergevoelig, negeer accenten
- Hoofdletterongevoelig, negeer accenten

Bij 'vergelijk' kan je opties selecteren m.b.t. de schrijfwijze van de in te vullen antwoorden.

Bij het onderdeel 'Correctie- en score-opties' kan je de puntenverdeling voor deze vraag bepalen.

Correctie- en score-opties ^

Deze vraag werkt met beoordeling en verbetering.

Puntentelling

Scoor punten voor elk correct antwoord

Gewicht

1

Aantal punten geassocieerd met alle correcte of elk correct antwoord (afhankelijk van ingestelde puntentelling boven).

Bij het onderdeel 'Titel en rapportering' dien je de opties in te geven m.b.t. het indienen van het werk van de leerlingen.

Leerlingen kunnen hun antwoorden sturen naar de leerkracht om te laten verbeteren, punten te krijgen of om feedback te ontvangen. [Meer info.](#)

Leerling kan antwoorden indienen
Schakel dit in indien je de leerlingen de mogelijkheid wilt geven om hun werk naar de leerkracht te sturen.

De leerling mag maar één keer antwoorden indienen
Dit werkt alleen als widgets in een leersysteem worden gedeeld en antwoorden opslaan en laden aanstaat.

Indieningsformulier ^

E-mailopties ^

Examenmodus ^ Nee

FLASHKAARTEN

Kaarten aanmaken.

Voorkant ▾

Achterkant ▾

Voeg kaart toe

Voorkant ▾

Term

Dit is de tekst die zal verschijnen op de voorkant van de kaart.
Wil je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Titel (Optioneel)

Titel linksboven op de kaart

Groep (Optioneel)

Groepsbeschrijving rechtsboven op de kaart

Hint

Deze tekst wordt weergegeven wanneer de gebruiker op de 'Toon hint' knop op de kaart klikt.
Wil je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Afbeelding (Optioneel)

Voor het type 'Enkel afbeelding' het maximale afbeeldingsformaat 678x376 px. Voor afbeelding + tekstopmaak is dit 300x200 px.

Afbeeldingsgrootte

Bevat volledige afbeelding, behoud afbeeldingsverhoudingen

Layout

- Automatisch
- Enkel Tekst
- Enkel afbeelding
- Afbeelding links, tekst rechts
- Afbeelding rechts, tekst links

Term:

Hier vul je het woord in dat op de voorkant van de kaart verschijnt.

Hint:

Leerlingen die met de flitskaarten werken, kunnen hints krijgen bij het opgegeven woord.

Lay-out:

Je kan tekst en afbeelding combineren.

Achterkant ▾

Uitleg

Dit is de tekst die verschijnt op de achterkant van de kaart.
Wil je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Titel (Optioneel)

Titel linksboven op de kaart

Groep (Optioneel)

Groepsbeschrijving rechtsboven op de kaart

Hint

Deze tekst wordt weergegeven wanneer de gebruiker op de 'Toon hint' knop op de kaart klikt.
Wil je wiskundige of scheikundige formules invoeren? [Leer hier meer](#)

Afbeelding

Voor het type 'Enkel afbeelding' het maximale afbeeldingsformaat 678x376 px. Voor afbeelding + tekstopmaak is dit 300x200 px.

Afbeeldingsgrootte

Bevat volledige afbeelding, behoud afbeeldingsverhoudingen

Layout

Automatisch


Geluidsfragment

Als je de widget in iBooks wil gebruiken, gebruik een .m4a audio bestand met AAC encoding.

Opties bij geavanceerde instellingen.

Vink alle opties aan.

- Studiemodus toelaten
 - Oefenmodus toelaten
 - Gebruik een Smartbord-vriendelijke opmaak
- Plaats alle knoppen in de onderste helft van het scherm om ze makkelijk bereikbaar te maken.

herhaal **STAP 4** - maak je widget klaar om te delen [Bekijk](#) **Delen** [Sluiten](#) 

Deel 'Vaderdag'

Deel deze widget met je leerlingen door hen de onderstaande link te sturen.

https://iQAEVo7yQgAAA/CDFJ7CQ/vaderdag?teacher_id=6393085629038592

Verzend resultaten naar mij

-  Zend naar Google Classroom
-  Toon QR-code
-  Toon leraarlink
-  E-mail
-  Toon korte code

Opties om gemaakte bookwidgets te delen.

Deel deze widget met je leerlingen door hen de onderstaande link te sturen.

<https://www.bookwidgets.com/play/LR-5YepU-iQAF-HpIQgAAA/PDGPR>

Verzend resultaten naar mij



Zend naar
Google
Classroom



Toon QR-code



Toon leraarlink



E-mail

ABCD

Toon korte code

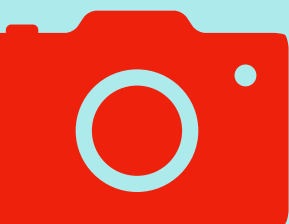
Rechtstreeks aan een gekoppeld Google Classroom-account.

Door een QR-code te genereren.

Via een lerarenlink (een collega kan jouw widget aanpassen).

De link via e-mail versturen.

Met de verkorte code die leerlingen in de app kunnen ingeven.



Kies voor auteursrechtenvrije afbeeldingen.

Je vindt ze o.a. op de volgende websites:

www.pixabay.com

www.unsplash.com