

Spelregels: chemie & co

1. Inhoud spel

- Spelbord
- 1 dobbelsteen
- 4 pionnen
- Zandloper
- Pen
- Papier
- 28 vraagtekenkaarten
- 28 liplezenkaarten
- 28 verboden woord kaarten
- 28 tekenkaarten



2. Voorbereiding

Plaats het spelbord op tafel en zorg dat de pionnen, de dobbelsteen, de pen en het papier binnen handbereik liggen. Schud alle kaarten per categorie goed door elkaar. Maak teams van minimum 2 en maximum 5 spelers. In totaal kunnen er 4 teams gemaakt worden. Elk team kiest een pion en zet deze bij het vakje 'start'. Het team dat het hoogst aantal ogen met de dobbelsteen gooit mag beginnen.

3. Het spelverloop

Wanneer jouw team aan de beurt is, gooi je met de dobbelsteen en verplaats je je pion zoveel vakjes als het aantal ogen dat je gegooid hebt. Pak een kaart van de stapel met dezelfde afbeelding als het vakje waarop je pion staat en voer vervolgens deze opdracht uit. In totaal zijn er 4 verschillende soorten kaarten, deze verwijzen naar de 4 categorieën: vraag en antwoord, liplezen, verboden woord en tekenen. Daarbij gaat iedere categorie over een verschillend onderdeel binnen het thema 'organische stoffen'. Voor elke opdracht heb je slechts 30 seconden de tijd, dit kan gemeten worden met de zandloper. Als je op het vakje met de dobbelsteen komt mag je nog eens gooien.



In de categorie 'vraag en antwoord' stel je de vraag die op het kaartje staat aan je teamleden. Zij mogen onderling overleggen en hebben 1 kans om het goede antwoord te zeggen. Bij een juist antwoord, binnen de tijd is de opdracht geslaagd. De vragen gaan over het hele thema van organische stoffen.



In de categorie 'liplezen' leest je de zin voor die op het kaartje staat, maar zonder geluid te maken. De andere teamleden moeten raden welke zin je voorleest. De zinnen gaan over de bouw en naamgeving van de organische stoffen.



In de categorie 'verboden woord' legt 1 speler aan zijn teamleden uit welke toepassing uit het dagelijkse leven er op het kaartje staat, zonder de toepassing uit te spreken. Je moet dus goed op je woorden passen. De opdracht is succesvol indien je teamleden de toepassing goed weten te raden, binnen de tijd.



In de categorie 'tekenen' moet een speler de structuurformule of skeletnotatie tekenen van de stof die op het kaartje staat. De andere spelers moeten raden welke stof er getekend is en als het de structuurformule of de skeletnotatie is.



Wanneer je met je pion op dit vakje belandt, mag je nog eens gooien.

4. Opdrachten uitvoeren

Is de opdracht correct uitgevoerd? Dan mag het andere team gooien en zijn zij aan de beurt. De beurt gaat altijd naar het team dat links zit van het team dat zojuist aan de beurt was. Binnen het team gooit elke beurt iemand anders. Is de opdracht niet correct uitgevoerd? Dan laat het teamlid de juiste oplossing zien en moeten jullie de volgende beurt overslaan.

5. Einde van het spel

Wanneer er een team met zijn pion de finish heeft behaald is het spel gedaan en heeft dit team gewonnen. De andere teams mogen nog verder spelen voor de 2^{de}, 3^{de} en 4^{de} plaats.