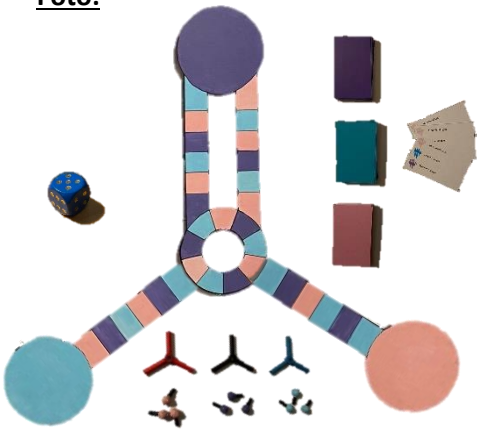


Chemical Pursuit

- Inhoud:**
- 3-delig spelbord
 - 3 pionnen en 9 atomen
 - 73 vragenkaartjes + 3 categoriekaartjes
 - 1 dobbelsteen

Foto:



Aantal spelers: 2-3 spelers

- Voor het spelen:**
- Leg het bord klaar zoals op bovenstaande foto.
 - Leg de vragenkaartjes in drie stapels volgens kleur.
 - Elke speler kiest 1 pion.
 - Elke speler zet zijn pion in de uitgesneden cirkel in het midden van het bord. Dit is het startvakje, hieruit mag je elke richting uitgaan.
 - De speler die het laagst aantal ogen met de dobbelsteen gooit mag beginnen.

Spelregels: De bedoeling van het spel is 3 atomen te behalen en deze op je pion (molecuulmodel) te zetten, deze kan je verkrijgen door een juist antwoord te geven op een vraag op 1 van de hoofdvraag vakjes, dit zijn de cirkelvormige vakjes op ieder uiteinde van het bord. Elk vakje heeft een kleur met een bijhorend thema vragen. De 3 categorieën zijn ion-, atoom- en metaalbindingen, uiteraard zijn er ook een aantal algemene vragen verspreid over deze drie categorieën.

LET OP: Als je bijvoorbeeld een meerkeuze vraag krijgt waarbij de drie soorten bindingen de mogelijke antwoorden zijn, is de categorie van de vraag niet altijd het juiste antwoord.

Een paars atoom kan enkel op een paarse hoofdvraag behaald worden, dit geldt ook voor het blauwe en het roze atoom. Je moet dus op elk uiteinde van het bord geweest zijn.

Elke beurt begint met het werpen van de dobbelsteen, het aantal ogen dat geworpen wordt zijn het aantal stappen die gezet mogen worden. Er mag niet van richting verandert worden tijdens het zetten (teruggaan over vorige stappen). Behalve op het uiteinde van het bord, de pion van de speler moet precies uitkomen op het cirkelvormige vakje, anders moet de rest van de stappen terug worden gezet. Vb. stel dat je 3 moet werpen om op de hoofdvraag te komen en je werpt 5 dan moet je ook 2 stappen terug zetten. Indien de vraag juist beantwoord wordt mag er nog eens gegooid worden, als er fout geantwoord wordt is de beurt voorbij, ook na het behalen van een atoom gaat de beurt naar de volgende speler. De volgorde van de spelers is wijzerzin, de speler links van de speler die aan de beurt is leest de vraag voor.

Winnaar: Het spel eindigt wanneer een speler met 3 atomen terug op het startvakje (uitgesneden cirkel in het midden) komt, deze speler is ook de winnaar.