

Het rad van anorganische chemie

Wat doen voor het spel begint:

- Kies een persoon die het rad bedient (quizmaster).
- Maak groepjes per 2 (indien met een grote klas per 3)
- Verzin een teamnaam
- Geef elk team 5 muntjes

De kleurcode

- **Rood** = algemene vragen → quizmaster bepaald of het antwoord op het bordje geschreven moet worden.
- **Groen** = oxidatiegetal bepalen → antwoorden worden op het bordje geschreven.
- **Blauw** = naamgeving
- **Wit** = zelf kiezen welke kleur
- **Paars** = formules → antwoorden worden op het bordje geschreven.

Stappenplan

- Het groepje dat het dichtst aan de linkerkant van het draaibord zit mag beginnen.
- We volgen de richting van de klok.
- Het groepje mag een ander groepje uitdagen.
- Er wordt aan het rad gedraaid en afhankelijk van de kleur waarop de pijl terecht komt wordt er een vraag gesteld. De vragen moeten van die kleur zijn maar de nummering moet niet gevolgd worden.
 - De antwoorden op het groene en paarse vragen worden op het bord geschreven.
- De persoon die als eerste zijn hand omhoog steekt mag als eerste antwoorden
 - Bij elke vraag krijgt elk team 2 kansen om te antwoorden
 - Wanneer het antwoord niet gegeven is wordt het antwoord gegeven door de quizmaster en de beurt gaat naar het volgende team.
- Het groepje dat het juiste antwoord heeft gegeven krijgt een munt van het andere team.
- Het volgende groepje mag op zijn beurt een ander groepje uitdagen die nog niet aan de beurt is geweest.
- Wie na een halfuur de meeste muntjes heeft verzameld heeft gewonnen
 - Wanneer er 2 of meerdere groepjes zijn die evenveel muntjes hebben wordt er een beslissende vraag gesteld en wie als eerste een juist antwoord geeft heeft het spel gewonnen.

! Let op !

- **Wanneer een van de twee groepjes het antwoord roept, zonder zijn hand op te steken, gaat het punt automatisch naar het andere groepje.**
- **Wanneer er een ander groepje het antwoord roept, wordt er een andere vraag gesteld.**