|  |
| --- |
|   |
|  | A | B |
| 1 | Natrium**Na** | Stikstof**N** |
| 2 | Magnesium**Mg** | Zuurstof**O** |
| 3 | Kalium**K** | Fluor**F** |
| 4 | Calcium**Ca** | Zwavel**S** |
| 5 | Fluor**F** | Chloor**Cl** |
| 6 | Chloor**Cl** | Stikstof**N** |

Braaf delen, jij en de speler achter je delen 4 van jullie elektronen.

Je bent jarig!

Iederee speler geeft jou 1 elektron

Kies een speler met meer elektronen dan jij, wissel jullie pionen van plaats.

Troostprijs

Sta je laatste, dan krijg je 8 elektronen.

Je bent jarig!

Iederee speler geeft jou 1 elektron

Tijdens het dansen verlies je zomaar 2 elektronen.

**Vrijkaart**  Je blokt eender welke gebeurteniskaart die een andere speler tegen je gebruikt naar keuze

**Vrijkaart**  Je blokt eender welke gebeurteniskaart die een andere speler tegen je gruikt naar keuze

Wie laat dat hier nu liggen?

Je krijgt 4 elektronen

Beweeg naar het dichtstbijzijnde event tile, dit kan ook terug zijn.

Beweeg naar het dichtstbijzijnde event tile, dit kan ook terug zijn.

Beweeg naar het dichtstbijzijnde event tile, dit kan ook terug zijn.

Beweeg naar het dichtstbijzijnde event tile, dit kan ook terug zijn.

Indien je een speler bent gepasseerd deze ronde moet hij /zij je 2 elektronen betalen

Beweeg naar het dichtstbijzijnde event tile, dit kan ook terug zijn.

Je bent bestolen, je **verliest 2 elektronen**.

 Er heerst een zware storm. Je **slaat** een beurt **over** en verliest **2 elektronen**

Je wint een schoonheidswedstrijd, over aantrekking gesproken. Je krijgt **3 elektronen** .

AARDBEVING!! **Tik** de toren en **krijg** alle **elektronen** die vallen.

Iemand heeft geluk, je krijgt **10 elektronen.**

Steel **5 elektronen** van een tegenstander

Ga **2** vakje(s) **terug**

**Trek iedere speler naar jouw vakje**, over aantrekkingskracht gesproken

Handig zo’n politie-uniform,

Kies iemand om **1** **beurt over** te **slaan**

Ga **1** vakje(s) **vooruit**

Je **wint** de pot

(jammer genoeg heeft dit spel er geen)

.

Wissel van plaats op het bord met de speler die rechts van je zit

**Wisse**l van plaats met de speler die laatste staat

sta je zelf laatste wissel met de eerste speler

Ga **1** vakje(s) **terug**

Indien je op een **bauw** vakje staat ga naar **finish**, indien je op een **rood** vakje staat ga terug naar **start.**

Iemand moet de lotto winnen

Je worp wordt **verdubbeld**

Je raakt verdwaalt in de jungle

**Wacht** **1** beurt

Je hebt je verslapen

**Wacht** **1** beurt

Je wordt opgenomen door de politie, **wacht** 2 beurten

Je wint een schoonheidswedstrijd,

 je mag **opnieuw werpen.**

Je wint de lotto, je mag **opnieuw werpen.**

Oeps, niet je dag.

Ga terug naar **start**

Ga **6** vakje(s) terug

Ga **1** vakje(s) **vooruit**

Je vond 5 euro op straat, ga **3** vakje(s) **vooruit**

Ga **1** vakje(s) **terug**

Je verloor je portemonnee, ga **3** vakje(s) **terug**

Ga **2** vakje(s) **vooruit**