



# De spelregels

## Benodigdheden:

- Speelbord met pijl
- Dobbelsteen
- Gekleurde vragenkaartjes
- 6 gekleurde pionnetjes

## Doel van het spel:

Het is de bedoeling om zo snel mogelijk 2 keer helemaal rond te geraken met je gekleurde pionnetje.

## Het begin:

Alle spelers nemen een gekleurde pion en zetten hem op start. Je neemt de dobbelsteen en ieder mag 1 keer gooien. Wie het hoogst gooit, mag beginnen.

## Het verloop van het spel:

De speler die het hoogste aantal heeft gegooid, gooit de dobbelsteen en zet het aantal vakjes vooruit dat de dobbelsteen aangeeft.

Als de speler op een "kleur"-vak terecht komt, lost de speler een vraag op van die bepaalde kleur. Heeft de speler de vraag juist dan mag hij op het vak blijven staan, heeft de speler de vraag fout dan moet hij terug naar het vak waar hij vandaan komt. Nadien is het aan de volgende speler.

Als de speler op een "keep calm and spin again"-vak komt, dan mag de speler met de pijl in van het midden van het speelbord draaien.

Als de pijl naar een "kleur"-vak wijst, lost de speler een vraag van die kleur op. Ook hier gelden dezelfde regels van een "kleur"-vak. Bij een juist antwoord blijf je staan op het "keep calm and spin again"-vak. Bij een fout antwoord ga je terug naar het vak waar je stond voor het gooien van de dobbelsteen.

Als de pijl naar een "keep calm and spin again"-vak of naar het "start"-vak wijst, mag de speler nog eens draaien aan de pijl tot de pijl naar een "kleur"-vak wijst. Hier los je ook de vraag van op. Als je het juist hebt blijf je staan op het "keep calm and spin again"-vak, als je het fout hebt moet je terug naar het vak van waar je kwam voor je de dobbelsteen smeet.

## Verskillende soorten vakken

"start"-vak

"kleur"-vak

"keep calm and spin again"-vak



## Het speelbord:



## Het einde van het spel:

Het spel is afgelopen als een speler 2 keer langs start is gegaan.