**Slangen en ladders**

**Inleiding**

Bereik als eerste de finish door vragen over de elektrische eigenschappen op te lossen (2-6 spelers).

**Inhoud**

* Spelbord
* 40 vraagkaarten
* 4 pionnen
* Dobbelsteen

**Voor het spelen**

Leg het spelbord en de kaartjes op tafel. Kies elk een pion.

**Spelregels**

1. De jongste speler mag beginnen en daarna wordt de volgorde wijzerzin bepaald.
2. Gooi met de dobbelsteen. Zet het getal van het aantal gegooide ogen uit.
3. a. Indien je bij de bek van een slang belandt, moet je het lichaam van de slang volgen en hier je pion neerzetten.

b. Kom je aan de voet van een ladder, dan mag je op de ladder naar boven klimmen.

c. Wanneer je op een paars vakje terechtkomt, moet de speler rechts van jou een vraagkaart nemen en de vraag voorlezen. Als je de vraag juist beantwoordt, mag je 3 stappen verder. Beantwoord je de vraag fout, dan moet je 1 stap teruggaan.

1. De speler die als eerste de finish bereikt, wint het spel.

**Tips/Uitbreidingen**

Bespreek vooraf hoelang een speler de tijd krijgt om een vraag te beantwoorden.