|  |
| --- |
| **Wat is het?** |

**Spelregels:**

* **Aantal spelers:**

Het spel wordt gespeeld met twee spelers.

* **Benodigdheden:**

Iedere speler heeft een bord met 24 plaatjes van labomaterialen die naar beneden geklapt kunnen worden. De labomaterialen op de kaartjes hebben uiteenlopende kenmerken. Van ieder kenmerk zijn er meerdere te vinden op het bord (bijvoorbeeld een paar labomaterialen zijn vervaardigd uit glas, een paar hebben maatgetallen, een paar dienen om een vloeistof in te doen, etc.) maar uiteindelijk zijn alle plaatjes uniek.

* **Spelverloop:**

Voorafgaand aan het spel wordt er door beide spelers, buiten het zicht van de tegenspeler, een kaart getrokken met een labomateriaal dat overeenkomt met één van de plaatjes op het klapbord. Dit kaartje zal in de loop van het spel het labomateriaal zijn van deze speler. Het doel van het spel is om het labomateriaal van je tegenspeler te ontmaskeren. Dit wordt gedaan door om en om gesloten vragen te stellen. De tegenspeler mag alleen met 'ja' of 'nee' antwoorden. Door middel van het klapbord kan hij de labomaterialen elimineren die niet aan de kenmerken voldoen. Zo wordt de kans om het labomateriaal van de tegenspeler te raden vele malen groter.

Hoe meer informatie een speler over het labomateriaal van de tegenstander weet, hoe gemakkelijker hij kan gokken tussen de overgebleven kaartjes. Is het antwoord fout, dan gaat de beurt over naar de tegenstander. Iedere beurt mag een speler slechts eenmaal iets vragen aan de tegenstander. Het is dus slim om in één keer zo veel mogelijk figuren weg te spelen op het bord.

Een ronde is afgelopen wanneer het labomateriaal van een speler is ontmaskerd. De uiteindelijke winnaar is de persoon die vijf keer het kaartje van zijn tegenstander heeft geraden.