

ELOOSIS

Binnen een groepje spelers wordt een leider gekozen of aangewezen. Onder de overige spelers wordt een gewoon pak van 52 speelkaarten opgedeeld. De eerste speler legt een kaart op tafel. Vervolgens leggen de andere spelers om de beurt een kaart op tafel. De leider heeft van te voren een criterium opgesteld, waaraan een op tafel gelegde kaart moet voldoen, bv na een rode kaart moet een zwarte volgen, of na een oneven kaart moet een oneven kaart volgen. Bij elke op tafel gelegde kaart zegt de leider of hij de kaart accepteert of niet. De spelers moeten erachter zien te komen welk criterium de leider heeft.

Doel:

Door middel van het opstellen en verwerpen van hypothesen de wetenschappelijke denkmethode begrijpen:

1. Gegevens verzamelen
2. Zoeken naar algemene gegevens
3. Doe een experiment dat overeenkomt met die regel
4. Verander eventueel een regel vanwege nieuwe gegevens
5. Vertel het resultaat